

nº 3

COPIA GRATUITA

# zacaneWS

Los gatos  
mirando  
al horizonte,  
una invitación  
a unirte a su  
aventura.



· PRÓXIMOS LANZAMIENTOS · ENTREVISTAS  
· RECOMENDACIONES · LUDORÓSCOPO  
· Y MUCHO MÁS

# SUMARIO



## EN PORTADA

### PORTADA: Cathood

1

Jorge Tabanera nos invita a recorrer los tejados de Oporto junto a la más divertida y variopinta banda de gatos.

## RESTO DE CONTENIDOS

- Texto del editor 3
- Entrevista: Jorge Tabanera 4
- Recomendaciones 8
- Reportaje: Masivi 10
- Próximos lanzamientos 14
- Zaca+ 16
- Ludoróscopo 17



# TEXTO DEL EDITOR



Por Sergio Viteri (CEO)

Decidme la verdad, ¿no os ha pasado nunca que os queréis comprar un juego porque sí? Esa sensación de que no sabéis bien lo que buscáis, pero tenéis ganas de tener algo nuevo, fresco y divertido. Queréis un juego para vosotros mismos, porque os lo habéis ganado. Porque, después de todo, también merecemos nuestros caprichos. Otro día ya pensaréis en regalos para los demás, pero hoy es vuestro momento, vuestro juego. Ese que promete horas de diversión, risas y, tal vez, incluso un desafío. Un juego que os sorprenda, del que prácticamente no sabéis nada, pero intuís que podría convertirse en vuestro próximo favorito. Queréis el mejor juego.

¿Y cuál es el mejor juego?

Es una pregunta con trampa, lo sabemos. No es nada fácil y, sin embargo, vamos a subir la apuesta: “¿Cuál es el mejor juego de la temporada?” Esa búsqueda interminable, esa duda que a veces nos abrumba entre tantas opciones. Porque, admitámoslo, el mundo de los juegos es inmenso y siempre estamos descubriendo nuevas joyas. Pero, ¿cómo elegir? ¿Cómo decidir entre tantos títulos brillantes?

Siempre estamos los que preferimos no mojarnos demasiado, escondiéndonos en frases del tipo: “depende del jugador”, “depende del momento”, “depende del grupo”. Claro, hay muchas variables a tener en cuenta. ¿Cómo de expertos son nuestros amigos? ¿Es para una noche tranquila con picoteo o para una tarde

intensa de estrategia? ¿Es para dos personas o para un grupo grande? Todos esos “depende” hacen que la elección parezca imposible. Pero en Zacatrus hemos decidido mojarnos.

Sabemos que Don Depende tiene su lógica. Al fin y al cabo, cada jugador es un mundo y cada ocasión pide algo diferente. Pero también es cierto que, de vez en cuando, surge ese juego que lo tiene todo. El que logra conquistar a cualquier jugador, sin importar su nivel de experiencia o sus gustos.

Y aquí es donde entra nuestra propuesta: en Zacatrus nos hemos propuesto rebuscar entre todas las novedades que salen al mercado, analizar los juegos más destacados y preguntar a todas las editoriales para hacer nuestra propia apuesta. Hemos hecho un esfuerzo consciente para seleccionar lo que, humildemente, creemos que es el mejor juego de la temporada.

Lo hemos metido en una caja que hemos decidido llamar Zaca+.

¿Quieres saber más? En las siguientes páginas, te contamos más detalles sobre esta suscripción.

¿Te apuntas a descubrir el mejor juego de la temporada?

# JORGE TABANERA

En esta entrevista, tenemos el privilegio de adentrarnos en el mundo creativo de Jorge Tabanera, un talentoso ilustrador y director creativo que ha dejado su huella en el diseño de juegos de mesa. Tras más de 25 años de experiencia laboral y el lanzamiento de algunos de los éxitos en los que ha colaborado como Barrio, Tabanera nos lleva tras bambalinas del proceso creativo de Cathood. ¡Sigue leyendo!



**1- ¿Podrías presentarte a nuestros lectores?**

Creo que lo primero que siempre digo al describirme es que soy segoviano, hace años que luego digo que según la esperanza de vida ya me he pasado más de la mitad del juego y que lo que lo que dicen que mejor sé hacer es dibujar. He trabajado ya más de 25 años en agencias de publicidad donde he llegado a ser director creativo, lo que he compaginado con la ilustración y la pintura. Además de pintar, viajar y otras cosas, los juegos en general y los de mesa en particular son una de esas cosas que siempre me han gustado (durante un tiempo trabajé dibujando personajes y animando para videojuegos). Todas esas circunstancias y mucha suerte por la gente que he ido conociendo en la vida, me han regalado la oportunidad de vivir una de mis pasiones desde dentro.

**2- ¿Podrías explicarnos el origen de tu apodo "Gatotonto"?**

Por mi edad, no es raro lo de tener un mote, y cuando yo empezaba con el tema de Internet nadie se ponía su nombre real. Todo el mundo usaba un nick y te lo currabas mucho. Yo adapté el mote que me puso una amiga, "Gatotonto". Un día me dijo que era una buena forma de definirme (de forma amable siempre). A veces felino y a veces atontado perdido.

"Para la portada de Cathood, me gustaba la idea de los gatos mirando el horizonte, como si compartieran ese momento contigo. Una invitación a unirse a su aventura."

**3- ¿Cómo describirías tu estilo artístico?**

Mi estilo es la mezcla de muchas cosas, viejas y nuevas. Yo estudié Bellas Artes y mis referentes pictóricos son Velázquez y E. Hopper. Suena pedante pero es así y que sean mis referentes quiere decir que siempre sabré que son inalcanzables pero que siempre me iluminan. Otra vez la edad, pero de pequeño tenía toda la colección de Súper Humor en casa y mi favorito era 13 Rue del Percebe. Con los años me hice muy fan de Bob Esponja, de Los Simpsons y de Asterix y Obelix. Pues todo eso me sale por los poros al pintar.

**4- En la mayoría de los juegos en los que has participado aparecen casas, cuéntanos más sobre esto:**

Mucha gente sabe que desde hace años me encanta pintar casas. Es donde siempre me siento cómodo. No puedo escapar a mi estilo, pero las



temáticas me ayudan a diferenciar cada una de ellas. También condiciona mucho cómo se van a comportar los componentes en el juego, si tienen que continuar, etc. Por suerte, con otros juegos puedo enseñar que además de puertas y ventanas, sé dibujar otras cosas. :)

### **5- ¿Cómo surgió la oportunidad de ilustrar Cathood?**

Para mí fue una sorpresa total. Quizá el apodo de 'Gatotonto' influyó un poco, pero además, recuerdo que me comentaron que el juego tenía ciertos elementos en los que pensaron en mí porque podía darle un toque atractivo. Recuerdo también que las ilustraciones de Barrio les habían gustado mucho.

### **6- ¿Cuál fue el proceso creativo para desarrollar las ilustraciones de Cathood?**

A la hora de ilustrar un juego lo primero es entenderlo bien, jugar al prototipo y plantear una dirección de arte en general. Para mí, un buen comienzo es decidir qué componente es el protagonista del juego para que eso te marque el estilo de todo lo demás. En Cathood, los gatos eran los protagonistas y de ahí empecé a tirar. También me sirvió imaginarme físicamente un lugar en el mundo donde ocurría el juego. Creo que me he hecho mi propia película en la cabeza. He pensado mucho en pelis de peleas de barrio, bandas, mafias y ladronzuelos. Por otro lado, la libertad creativa es muy buena para

empezar, pero un juego de mesa siempre es un trabajo colectivo. A mí me encanta conocer las opiniones de la gente. También he trabajado muchos años en publicidad en la que las opiniones no las pides, te las dan, así que estoy acostumbrado y creo que son todas enriquecedoras y hay que escucharlas. Luego las decisiones sí que tienen que estar bien definidas para que los procesos avancen. Aquí la directriz fue "haz lo mejor que creas que puedes hacer" y eso es un regalo y una responsabilidad.

### **7- ¿Cuál fue el mayor desafío al ilustrar los gatos y los demás elementos del juego?**

Lo más difícil para mí era decidir cómo eran los gatos, qué estilo tendrían y qué personalidad. Cuando creas un personaje, aunque no lo dibujes todo, tienes que crearle la personalidad: como anda, si habla o no, etc. Aquí apostamos por unos gatos con mucha personalidad, pero que no están humanizados en sus proporciones. Están más cerca de ser gatos reales, que de ser gatos de una serie de dibujos animados. Esas decisiones condicionan el resto de elementos porque ya te pones a trabajar a escala.

### **8- ¿Tienes alguna anécdota que haya surgido durante el desarrollo de las ilustraciones para el juego?**

La mejor anécdota es que soy alérgico a los gatos.

### **9- ¿Hay alguna curiosidad del**

### desarrollo del juego que quieras comentar?

Aunque no queríamos que el juego fuese ningún sitio en concreto, las casas están inspiradas en Portugal porque Fábio, el autor, es portugués y es un homenaje bonito. Personalmente Oporto me encanta y, que casualidad, hay muchos gatos por la ciudad. Esto me ayudó mucho a imaginar toda la atmósfera del juego. Yo siempre me he imaginado a los gatos viviendo en una colonia, saliendo todos los días a caminar por los tejados y a buscarse la vida. Por eso la portada representa un amanecer: ¡Otro día más en la dura vida de un gato! Me gustaba además la idea de que todos aparecen de espaldas mirando como si compartieran ese momento contigo. Una invitación a unirse a su aventura. Luego cuando abres la caja ya se ha hecho de día y por eso todos los cielos son azules.

Me encanta incluir pequeños detalles, como la mariposa que hay en una de las cartas, que es un guiño a mi familia, el gato escondido en el parque, la fuente-sardina, etc. Hay más, pero son pequeños “huevos de pascua” que espero que a la gente le llamen la atención o que al menos le hagan preguntarse: ¿qué hace esto aquí?

Por otro lado, el autor es un amante de los gatos y yo tenía mucha información para crearlos. Pero en lo personal, el gato de uno de mis mejores amigos estuvo muy presente en mi cabeza e influyó en la imagen de uno de los protagonistas.

### 10- Últimamente te vemos en todas partes, ilustrando Barrio, Cudillero, Trasteros, en los premios de Mejor ilustrador de Análisis Parálisis... cuéntanos más sobre esto:

Ni en mis mejores sueños pensé que podría llegar a pasarme algo así. Hace dos años yo estaba recortando papelitos y haciendo mis primeros prototipos. No conocía a nadie del sector. Ganar además tres premios con Barrio ha sido algo que todavía no acabo de asimilar. Pero sobre todo estoy agradecido a las personas que han creído en mí siempre, sin ser yo absolutamente nadie en esto. Algunas arriesgaron hasta su dinero para publicar mis primeros juegos, ¡qué locas!

### 11 -¿Qué le recomendarías a un diseñador/ilustrador de juegos que está empezando?

Hay que formarse y aprender todo lo que puedas, mientras te esfuerzas todos los días por hacerlo mejor, siendo honesto con lo que hagas. Creo que esto vale para todo. ¡Ah! Y sobre todo es muy importante divertirse con lo que haces.



## Recomendaciones

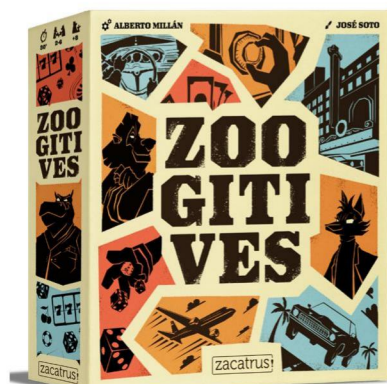
### KRYPTEX 14,95 €

Tu maestro Leonardo te ha elegido para probar su último invento, un juego de estrategia y planificación para dos. ¡Demuestra que tienes una mente brillante! Utiliza la lógica y trata de cumplir el mayor número de objetivos para adivinar la palabra clave antes que tu oponente.



### ZOOGITIVES 29,95 €

En Zoogitives un gran Casino ha sido saqueado por un grupo de astutos animales. Tras el robo del siglo, los ladrones se han escondido en distintos países y se sospecha que han cambiado de apariencia. La policía ofrece el perdón y un botín a quien entregue a sus cómplices. ¿Te atreves a descubrirlos?

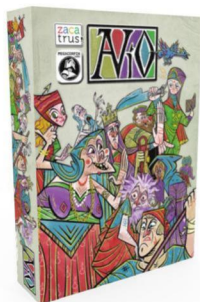




## Recomendaciones

### AVÍO 11,95 €

**AVÍO** es un emocionante juego de bazas románico para 2-6 participantes, inspirado en la Edad Media. No te dejes engañar por los edificios robustos, esculturas sacras y pinturas murales de la época; en este juego, el verdadero desafío es cumplir con el avío\* que dicta tu última carta. Cada partida te sumerge en un mundo medieval lleno de personajes fascinantes como La Reina, El Ermitaño y El Loco. ¿Crees que podrás cumplir con tu avío y demostrar tu astucia para alcanzar la victoria?



Avío: Conveniencia, interés o provecho personal.

### ZACACHILA 44,95 €

La **Zacachila** es la **Mochila de Juegos de Mesa de Zacatrus**. Es la mochila perfecta para poder transportar tus juegos de mesa de un lugar a otro. Ideal para viajes, ferias de juegos o quedadas con amigos. Permite llevar tus juegos de forma cómoda y segura.



- **Tamaño:** La mochila para juegos de mesa tiene unas dimensiones de 33 cm de ancho x 32 cm de profundidad x 50 cm de altura.

- **Compartimentos:** Tiene dos compartimentos, el principal, en el que puedes llevar juegos de varios tamaños, y el compartimento frontal, pensado para guardar cartas, fichas, dados y otros accesorios.

# REPORTAJE

## Detrás de las cámaras de Zacatrus TV:

Si alguna vez has buscado una reseña o explicación de un juego de mesa en español, es probable que te hayas topado con Masivi. Desde hace varios años, tenemos el placer de tenerle en nuestro equipo y hoy nos ha concedido una entrevista llena de anécdotas. Si te pica la curiosidad, ¡sigue leyendo este reportaje!



---

## Entrevista: Masivi

### El Primer Paso: De Mi Juego del Mes a Zacatrus TV

La historia de Zacatrus TV no se puede contar sin mencionar el proyecto personal del autor de sus contenidos, Masivi: Mi Juego del Mes (MJDM). En 2012, comenzó este canal de YouTube casi por accidente, *“El motivo principal fue evitar perder tiempo en explicar un juego cuando quedábamos los colegas los sábados. Me inspiré en un canal canadiense que yo seguía, con permiso del autor, Rodney Smith, llamado Watch It Played”*. Masivi, en lugar de perder horas explicando reglas, decidió grabar los tutoriales y compartirlos con su grupo. Lo que empezó como una solución para su círculo cercano, se convirtió rápidamente en un recurso para muchos aficionados a los juegos de mesa en España.

Tres años después, en 2015, recibió un correo inesperado que lo cambió todo. Masivi nos cuenta que le llegó un e-mail de Zacatrus, que decía algo así como: ‘Hola, no sabemos quién eres, pero nos están llegando muchas visitas desde tu canal y queremos conocerte’. Esta simple curiosidad por parte de Zacatrus dio inicio a una colaboración que se ha mantenido hasta el día de hoy. Según nos comenta Masivi *“Zacatrus ya tenía un canal pero con muy poco contenido. Así que me dieron “las llaves” y ahí empezó todo”*.

### ¿Cómo ha evolucionado el canal?

Al principio Masivi empezó con los vídeos de “Conociendo” centrados en los juegos populares de la tienda y en las novedades que iban surgiendo. Masivi nos cuenta que en sus primeros años *“no había tantísimas novedades como ahora, teníamos uno o dos juegos ‘gordos’ al año y jugábamos a ellos intensivamente. Además eran juegos de explicaciones muy largas como, por ejemplo, el mítico Rune Wars, que necesita una hora solo para explicarlo todo”*.

Masivi afirma que *“normalmente la gente es muy educada y motivante. Eso siempre ayuda a que quieras hacer las cosas mejor”*, también señala que *“a medida que el canal creció, empezamos con la sección de Zacatrus Lúdico, la publicamos todos los sábados y hablamos de todos los nuevos juegos de la semana. También hemos hecho directos en Youtube en los que hablamos de los juegos de Zacatrus y hacemos algunos sorteos, como los del aniversario de Zacatrus”*.



## Entrevista: Masivi

### ¿Cómo es el día a día de Masivi en Zacatrus?

Masivi no es solo la cara visible y el creador del contenido de YouTube en Zacatrus; su papel va mucho más allá de lo que se ve en pantalla. Tiene un gran conocimiento de juegos de mesa y por eso también es el responsable de seleccionar y comprar los juegos que entran en la tienda. Su criterio y experiencia son fundamentales para garantizar que Zacatrus ofrezca siempre lo mejor y más novedoso en el mercado lúdico.

*“Grabar es parte de mi jornada laboral, por supuesto”, explica Masivi. “Entre los vídeos de Conociendo y los de Zacatrus Lúdico, fácilmente dedico más de 20 horas a la semana solo a la creación de contenido. Pero no es solo grabar; también implica aprender las reglas de cada nuevo juego, probarlos a fondo, grabar y editar” (...). “Reparto mi jornada entre trabajo de oficina (compra de novedades y reposiciones, creación de nuevos productos, gestión de kilómetros 0 y temas logísticos) y los vídeos.*

### La vida de Masivi fuera de las cámaras

Además de su apretada agenda con Zacatrus, Masivi tiene muchas aficiones que, como él mismo describe, son bastante “frikis”. Aunque su trabajo ya está íntimamente relacionado con los juegos de mesa, sigue disfrutando de este hobby en su tiempo libre. *“He jugado a, absolutamente, todos los juegos que tengo en casa”.*

Con más de 5.000 vídeos en el canal de Zacatrus, es natural que Masivi haya acumulado un buen número de anécdotas divertidas a lo largo de los años. Una de las más memorables es la que le ha ocurrido en varias ocasiones: algún amigo le pregunta por su opinión sobre un juego específico, y Masivi, sin recordar haberlo jugado,



## Entrevista: Masivi

responde: *“pues, lo siento, pero no lo conozco”*. La sorpresa viene cuando su amigo le replica que él mismo tiene un video sobre ese juego. *“Muchas veces tengo que volver a ver mis vídeos para recordar de qué juego hablamos”*, comenta entre risas.

### ¿Cuáles son los juegos favoritos de Masivi?

En la ludoteca de Masivi hay un juego que Masivi siempre destaca con un cariño especial: Skull Tales. Para él, este título tiene algo único que lo hace brillar entre los demás. *“Es un juego que venero”, comparte Masivi*, y esa pasión se nota en todos los vídeos que le ha dedicado.

Ahora, si le preguntas qué juego te llevarías a una isla desierta, te dará una respuesta digna de un pirata, evitando comprometerse con una sola elección: *“Eso cambia mucho según el momento. Cualquier título que diga hoy seguro que no lo será mañana”*. Así es Masivi, siempre abierto a nuevas aventuras.

Además, Masivi señala que lo importante es el intento de traer algo nuevo a la mesa. *“Me parece muy interesante cada vez que veo un esfuerzo, por pequeño que sea, de crear unas mecánicas originales o propias”*.

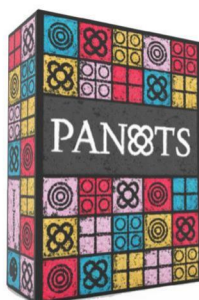


# PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

## PANOTS

+8 años / 1-7 jugadores / 15 minutos

Panots es un juego familiar en el que competirás por construir la acera más valorada. Tendrás que colocar estratégicamente los panots, las icónicas baldosas de la ciudad de Barcelona, siguiendo las normas de colocación según sus formas y colores. Deberás elegir los mejores panots para tu acera, o los que podrían complicarles el juego a tus oponentes. ¿Serás capaz de superar al resto?



## TIMEMIT

+8 años / 2 jugadores / 20 minutos

TimemiT es un juego competitivo para dos personas en el que tendrás que enfrentarte en una carrera contrarreloj. Te pondrás en la piel de Nora (una ingeniera que quiere salvar el mundo) o de Aron (una IA que quiere destruirlo). Tu misión será manipular el tiempo con astucia pero, ¡cuidado! Podrías quedar atrapado en una paradoja temporal... para siempre.





## MALA SUERTE

+10 años / 2-6 jugadores / 13 minutos

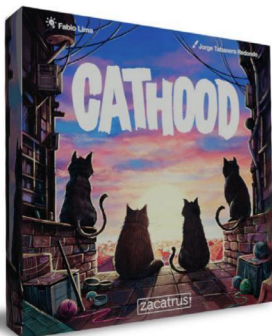
Mala suerte es un juego de cartas de 2-6 participantes. Buscar la buena suerte es lo natural, ¿verdad? En este juego se invierte este principio universal, ganará quien tenga más MALA SUERTE. Evita los tréboles de cuatro hojas y consigue ser la persona más desdichada del juego. ¿Buena suerte? ¿Mala suerte? ¡Quién sabe!



## CATHOOD

+10 años / 2-4 jugadores / 45 minutos

Conviértete en un entrañable gato en busca de la fama felina. Tu misión consiste en establecer tu territorio de manera estratégica, explorando parques, conquistando edificios, recolectando juguetes y compitiendo con otros gatos para acumular esos codiciados puntos de cariño.



# zaca+



¡Hola, Zacaría! ¿Me podrías dar una recomendación de algún juego? hay tantos que no sé cuál elegir...

¡Hola, zacaballo de bastos! Sabemos que elegir nuevos juegos de mesa a veces es más difícil que hacer Chinchón. Por esta razón es por la que nace Zaca+, una suscripción trimestral de juegos sorpresa que contiene recomendaciones de Zacatrus.



Hiiiiii -zacaballo relincha-  
¡Me encanta la idea! ¿Pero qué incluye Zaca+?

Zaca+ es una caja que te enviamos directamente a casa y que contiene dos juegos seleccionados por Zacatrus. Hemos investigado entre todas las editoriales buscando lo mejor del trimestre. También te regalamos algunas sorpresitas. Es decir, pagas el precio de las dos novedades.



Fffffrrr - resopla de alegría-  
¿Y qué pasa si no quiero hacerlo sorpresa y me gustaría ver qué juegos incluye antes de pagar?



Pues bien... Aunque recomendamos que la experiencia sea sorpresa, tienes la opción de ver qué juegos incluye la caja unos días antes del envío, ¡está en tus riendas verlo o no! ¿Trotamos? - Tocototocotocotocoto... -



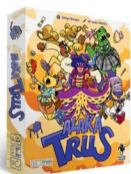
Ver más

# LUDORÓSCOPO

¿Cuál es el juego ideal según tu horóscopo?



## - Acuario innovador (20 de enero - 18 de febrero)



Tu gran memoria y tu habilidad para pensar fuera de lo común te hacen el hechicero perfecto para Alakatrús. ¿Por qué? Porque Alakatrús es uno de los únicos juegos en los que no puedes ver todas las cartas de tu mano. Pide información a tus contrincantes, memoriza la información y, cuando sientas que tienes mejores cartas que uno de tus rivales, mírale a los ojos y grita con toda la energía mágica que tengas: ¡ALAKATRUS!

## - Piscis protector (19 de febrero - 20 de marzo)



Tienes un corazón tan grande que podrías salvar un océano entero, por eso Diluvio es el juego hecho a medida para ti. En Diluvio tendrás que ponerte en la piel de tu animal favorito y luchar por conseguir la mayor cantidad de asientos en la balsa antes de que suba el nivel del agua. ¡Demuestra que tu talento para proteger es la clave para lograr la victoria!

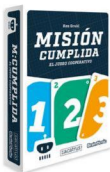
## - Aries aventurero (21 de marzo - 19 de abril)



Tu valentía y energía para atravesar dificultades hacen que el juego acorde contigo sea Aventura Z - Lovecraft. Aquí te pondrás en la piel de los investigadores para resolver un caso. Un caso nada fácil ya que en este están implicados poderes ocultos más allá del conocimiento humano.



### - Tauro tenaz (20 de abril - 20 de mayo)



Se te conoce por tu practicidad, paciencia y lealtad, pero también destacas por tu determinación y tu gusto por los desafíos. ¡Es hora de que tu lado cabezota brille, Tauro! En Misión Cumplida, enfrentarás retos emocionantes y disfrutarás del dulce sabor de la victoria (o no).

### - ¡Géminis, el signo más curioso! (21 de mayo - 20 de junio)



Tu curiosidad y versatilidad para adaptarte a nuevas situaciones son legendarias. ¡Por eso los juegos narrativos llevan tu signo! Prepárate para mantener tu mente ágil en cada partida jugando a Monstervania, donde te adentrarás en una aventura rodeada de enfrentamientos contra temibles monstruos. ¡Te esperan más de 60 mapas y múltiples finales!

### - ¡Cáncer emocional! (21 de junio - 22 de julio)

Tu naturaleza emocional, protectora y tu amor por la familia te hace especial. Por eso el juego ideal para ti es Ikonikus. Adivina lo que sienten los demás en determinadas situaciones y, mediante los iconos de las cartas, descubrirás lo que se siente ante las diferentes situaciones que se plantean en la partida.

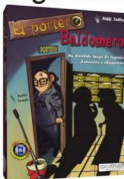


### - ¡Leo: creativo y seguro! (23 de julio - 22 de agosto)



Si naciste bajo el signo del león, ya sabes que tu carisma, creatividad y seguridad en ti te hacen el alma de cualquier fiesta. Te encanta ser el centro de atención y tenemos el juego perfecto para ti, Listillo. En Listillo tienes dos opciones: escribir la respuesta correcta o poner algo gracioso y sacar una carcajada a los demás. ¡Las dos estrategias son válidas para ganar!

### - ¡Virgo meticulouso! (23 de agosto - 22 de septiembre)



Destacas por tu atención al detalle, curiosidad y, por qué no decirlo, ¡siempre eres quien primero se entera de un buen cotilleo! Por eso, te presentamos El Portero Baldomero. Baldomero es un gran portero, pero tiene un pequeño defecto: quiere conocer todos los chismes. El

resto de vecinos tendrá que intentar evitar que Baldomero se entere de todo. Pero, ¡cuidado! Si los vecinos le pillan figando, ¡es muy probable que Baldomero pierda el trabajo!

**- ¡Libra encantador! (23 de septiembre - 22 de octubre)**



Tu amabilidad, equilibrio y sociabilidad te hacen ser una persona muy querida. Así que el juego ideal para ti es: Cathood. Te convertirás en un entrañable gato en busca de la fama felina. Tu misión consiste en establecer tu territorio de manera estratégica, explorando parques, conquistando edificios, interactuando con humanos, recolectando juguetes y compitiendo con otros gatos para acumular esos codiciados puntos de prestigio. ¿Serás el gato más influyente del vecindario?

**- ¡Escorpio intrigante! (23 de octubre - 21 de noviembre)**



Si hay algo que te haga diferente es tu intensidad, tu naturaleza misteriosa y tu aguda intuición. Por eso, te recomendamos Kryptex, en este juego para dos, tendrás que utilizar la lógica y adivinar la palabra clave antes que tu oponente.

**- ¡Sagitario aventurero! (22 de noviembre - 21 de diciembre)**



Eres conocido por tu espíritu aventurero y optimista. Por eso, no te puedes perder Aventura Z - Heroes, un juego narrativo para una o dos personas en el que os pondréis en la piel de los protagonistas y os adentraréis en dos aventuras con temática de espada y brujería.

**- Capricornio en busca de éxito (22 de diciembre - 19 de enero)**



Con tu ambición y disciplina te recomendamos Zoogitives. En Zoogitives un gran Casino ha sido saqueado por un grupo de astutos animales. Tras el robo del siglo, los ladrones se han escondido en distintos países y se sospecha que han cambiado de apariencia. La policía ofrece el perdón y un botín a quien entregue a sus cómplices. ¿Te atreves a descubrirlos?

# Diluvio



**¡MUY PRONTO EN TIENDAS!**

zacatrus!